교육 과정 소개서.

OpenCV를 활용한 컴퓨터비전과 딥러닝 **올인원 패키지** Online

해당 교육 과정 소개서는 모든 영상이 촬영 되기 전, 작성된 문서 입니다. 실제 영상을 촬영하면서 일부 수정 될 수 있습니다.





강의정보

강의장 : 온라인 | 데스크탑, 노트북, 모바일 등

· 기간 : 평생 소장

- 담당: 패스트캠퍼스 온라인팀

- 문의: 02- 501-9396

학습목표

· 컴퓨터 비전과 딥러닝, 고급 알고리즘의 원리를 익히고 이해할 수 있습니다.

- 수십 가지의 실습을 통해 다양한 OpenCV 활용법을 익힐 수 있습니다.

한줄요약

- 컴퓨터비전 관련 도서 판매지수 1위의 황선규 저자의 직강입니다. Python을 활용한 OpenCV 활용법을 익히고, 컴퓨터비전에 딥러닝을 활용하는 것도 다뤄봅니다.

강의특징

나만의 속도로 낮이나 새벽이나

내가 원하는 시간대에 나의 스케쥴대로 수강

원하는 곳 어디서나 시간을 쪼개 먼 거리를 오가며

오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강

무제한 복습 무엇이든 반복적으로 학습해야

내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생



01. OpenCV-Python 시작하기

- 01. 전체 코스와 컴퓨터 비전 소개
- 02. 이미지 구조와 표현
- 03. OpenCV 소개와 설치
- 04. VS Code 설치와 개발 환경 설정
- 05. 이미지 파일 불러와서 출력하기
- 06. OpenCV 주요 함수 설명
- 07. Matplotlib 사용하여 이미지 출력하기
- 08. 실전 코딩: 이미지 슬라이드쇼

02. OpenCV-Python 기초 사용법

- 01. 영상의 속성과 픽셀 값 참조
- 02. 영상의 생성, 복사, 부분 영상 추출
- 03. 마스크 연산과 ROI
- 04. OpenCV 그리기 함수
- 05. 카메라와 동영상 처리하기 1
- 06. 카메라와 동영상 처리하기 2
- 07. 키보드 이벤트 처리하기
- 08. 마우스 이벤트 처리하기
- 09. 트랙바 사용하기
- 10. 연산 시간 측정 방법
- 11. 실전 코딩: 동영상 전환 이펙트



03. 기본적인 영상 처리 기법

- 01. 영상의 밝기 조절
- 02. 영상의 산술 및 논리 연산
- 03. 컬러 영상과 색 공간
- 04. 히스토그램 분석
- 05. 영상의 명암비 조절
- 06. 히스토그램 평활화
- 07. 특정 색상 영역 추출
- 08. 히스토그램 역투영
- 09. 실전 코딩: 크로마 키 합성

04. 필터링

- 01. 필터링 이해하기
- 02. 블러링(1): 평균값 필터
- 03. 블러링(2): 가우시안 필터
- 04. 샤프닝: 언샤프 마스크 필터
- 05. 잡음 제거(1): 미디언 필터
- 06. 잡음 제거(2): 양방향 필터
- 07. 실전 코딩: 카툰 필터 카메라



05. 기하학적 변환

- 01. 영상의 이동 변환과 전단 변환
- 02. 영상의 확대와 축소
- 03. 이미지 피라미드
- 04. 영상의 회전
- 05. 어파인 변환과 투시 변환
- 06. 리매핑
- 07. 실전 코딩: 문서 스캐너

06. 영상의 특징 추출

- 00. 영상의 특징 추출
- 01. 에지 검출: 소벨 필터
- 02. 캐니 에지 검출
- 03. 직선 검출 기법
- 04. 허프 원 검출
- 05. 코너 점 검출: Harris, GFTT, FAST
- 06. 실전 코딩: 동전 카운터



07. 이진 영상 처리

- 01. 영상의 이진화
- 02. 지역 이진화 & 적응형 이진화
- 03. 이진 모폴로지
- 04. 레이블링
- 05. 외곽선 검출
- 06. 다양한 외곽선 함수
- 07. 외곽선 기반 도형 검출
- 08. 실전 코딩: 명함 인식 프로그램

08. 영상 분할과 객체 검출

- 01. 그랩컷
- 02. 템플릿 매칭(1)
- 03. 템플릿 매칭(2)
- 04. 캐스케이드분류기: 얼굴 검출과 눈 검출
- 05. HOG 보행자 검출
- 06. 실전 코딩: 간단 스노우앱



09. 키포인트 매칭

- 01. 키포인트 검출 방법
- 02. 키포인트 기술 방법
- 03. 키포인트 매칭
- 04. 좋은 매칭 찾기
- 05. 호모그래피와 영상 매칭
- 06. 파노라마 이미지 만들기
- 07. 실전 코딩: AR 비디오 플레이어

10. 객체 추적과 모션 벡터

- 01. 키포인트 검출 방법
- 02. 키포인트 기술 방법
- 03. 키포인트 매칭
- 04. 좋은 매칭 찾기
- 05. 호모그래피와 영상 매칭
- 06. 파노라마 이미지 만들기
- 07. 실전 코딩: AR 비디오 플레이어



11. 객체 추적과 모션 벡터

- 01. 배경 차분: 움직이는 객체 검출
- 02. MOG 배경 차분 기법
- 03. MeanShift 알고리즘
- 04. CamShift 알고리즘
- 05. 옵티컬플로우
- 06. 밀집 옵티컬플로우
- 07. 객체 추적(트래킹)
- 08. 실전 코딩: 핸드 모션 리모콘

12. 머신 러닝

- 01. 머신 러닝 이해하기
- 02. KNN 알고리즘
- 03. KNN 필기체 숫자 인식
- 04. SVM 알고리즘
- 05. HOG + SVM 필기체 숫자 인식
- 06. k-means 알고리즘과 컬러 군집화
- 07. 실전 코딩: 필기체 숫자 인식



13. 딥러닝 이해와 영상 인식

- 01. 딥러닝 이해하기
- 02. CNN 이해하기
- 03. 딥러닝 학습과 모델 파일 저장하기
- 04. OpenCV DNN 모듈 사용법
- 05. DNN 필기체 숫자 인식
- 06. GoogLeNet 영상 인식
- 07. 실전 코딩: 필기체 한글 인식

14. 딥러닝 활용: 객체 검출, 포즈 인식

- 01. SSD 객체 검출
- 02. SSD 얼굴 검출
- 03. 얼굴 랜드마크 검출
- 04. YOLO 객체 검출
- 05. Mask-RCNN 영역 분할
- 06. OpenPose: 사람의 동작 인식
- 07. EAST: 문자 검출과 인식
- 08. 실전 코딩: 영화 속 등장인물 인식